

Od problemu do programu

Celem tego laboratorium jest prześledzenie jak wygląda droga od postawienia problemu do jego rozwiązania w postaci programu komputerowego.

Zagadnienia do analizy

1. Napisz program znajdujący punkt przecięcia się dwu prostych
2. Napisz program znajdujący obraz łamanej w obrocie o pewien kąt względem dowolnego punktu
3. Napisz program pokazujący siatkę elementów czworokątnych w obszarze pierścienia
4. Zaproponuj format danych dla opisu zagadnienia zginania belki jednoprzęsłowej

From:

<https://www.l5.pk.edu.pl/~putanowr/dokuwiki/> - **Roman Putanowicz Wiki**

Permanent link:

<https://www.l5.pk.edu.pl/~putanowr/dokuwiki/doku.php?id=pl:teaching:subjects:oop:labs:lab1>

Last update: **2017/10/02 15:37**

