

METODY WSKAZYWANIA (WYBORU) OBIEKTÓW DO MODYFIKACJI (modyfikacja obiektów przez wybór polecenia a następnie wskazywanie obiektów)



We wszystkich poleceniach, gdzie wymagane jest wskazanie obiektów, dodatkowe możliwości można uzyskać po wpisaniu w linii komend znaku zapytania (?).

Opcje wyboru elementów można wywołać również niezależnie od innych komend wpisując polecenie **WYBIERZ**.

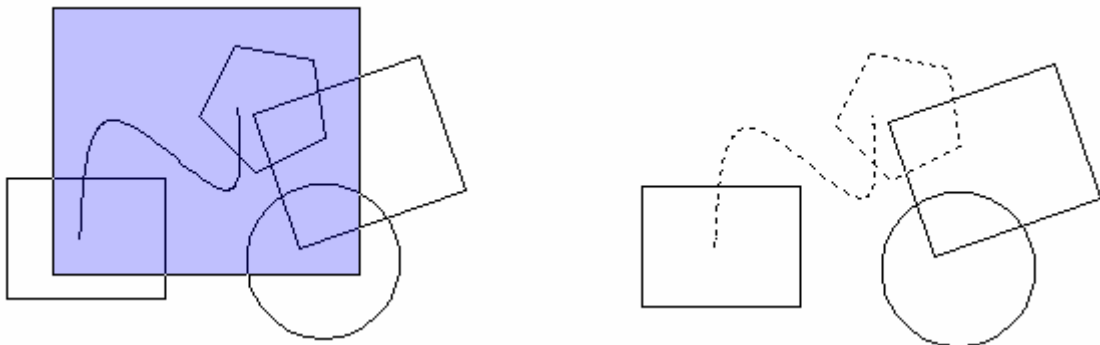
Dostępne opcje:

okNo/oStatni/prZetnij/RAmka/WSzystko/Krawędź/OWbok/ZWbok/Grupa/Dodaj/Usuń/Wiele/
poprzEdni/Cofaj/Auto/Jeden/Podobiekt/Obiekt

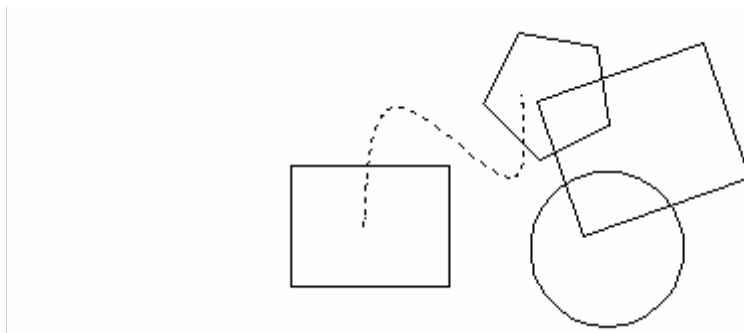
Zakończenie wybierania następuje przez użycie klawisza ENTER.

OPCJE:

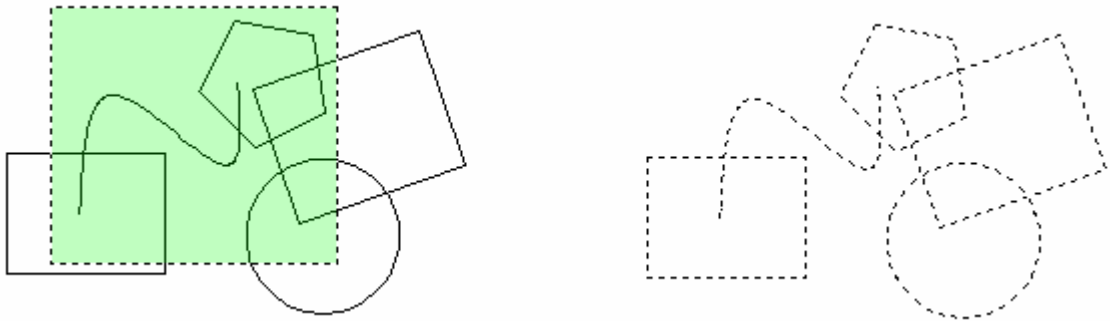
- **okNo** – wskazujemy dwa naroża okna; wybrane zostają obiekty, które w całości znajdują się w oknie



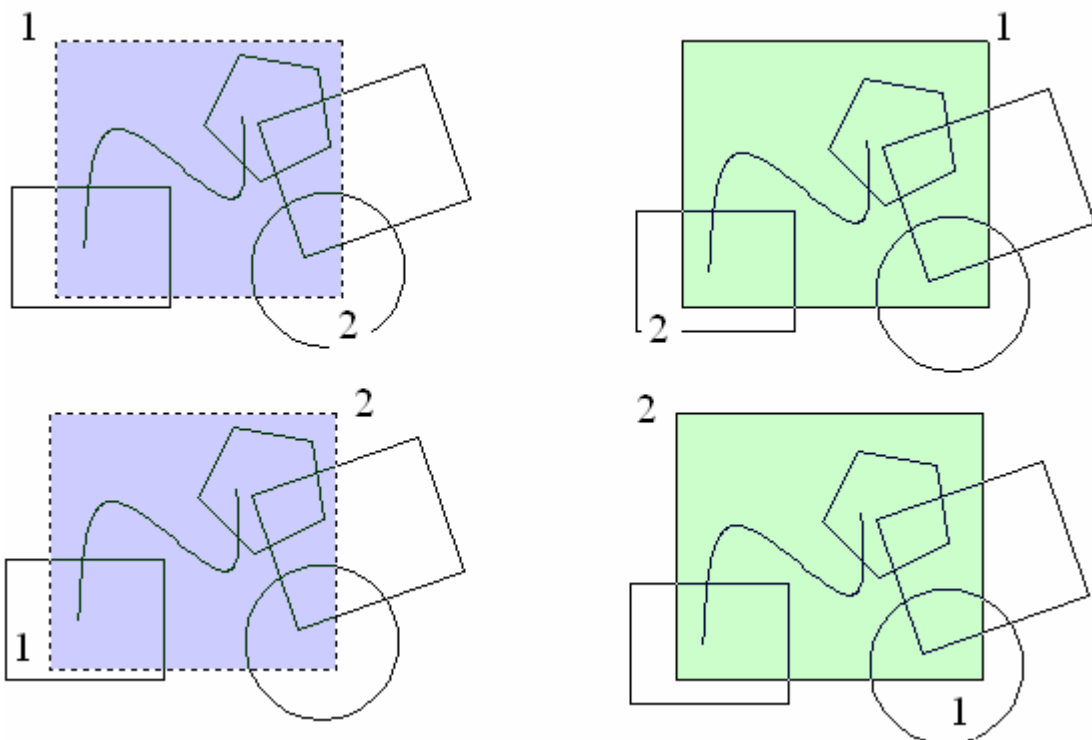
- **oStatni** – wybrany zostaje ostatnio narysowany widoczny obiekt



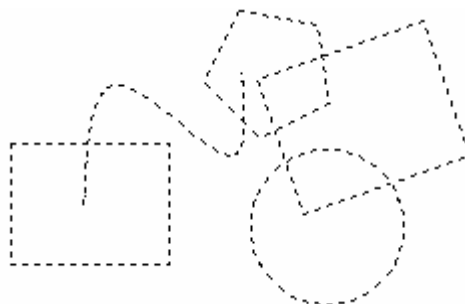
- **prZetnij** – wskazujemy dwa naroża okna; wybrane zostają obiekty, których przynajmniej część znajduje się w oknie



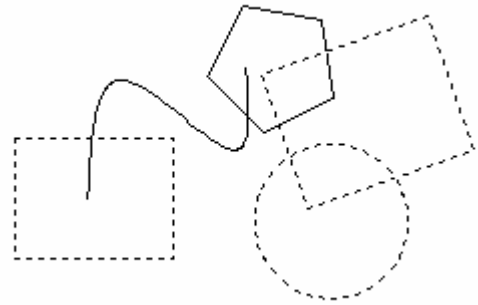
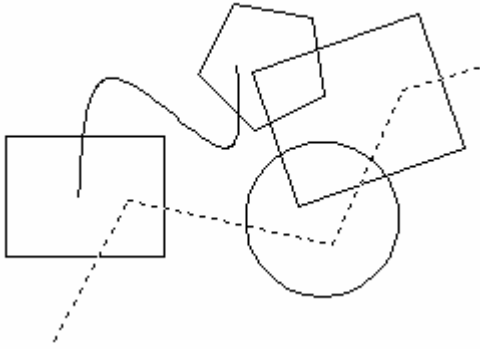
- **RAmka** – elementy zaznaczamy oknem; jeżeli drugi narożnik okna znajduje się na prawo od pierwszego wybór działa jak metodą "okno", jeśli na lewo jak "przetnij"



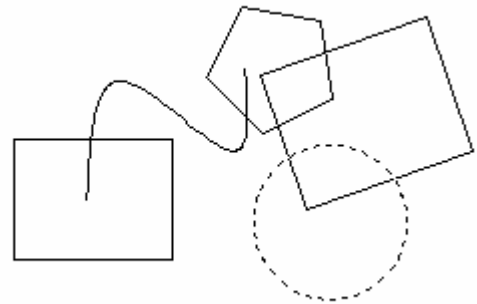
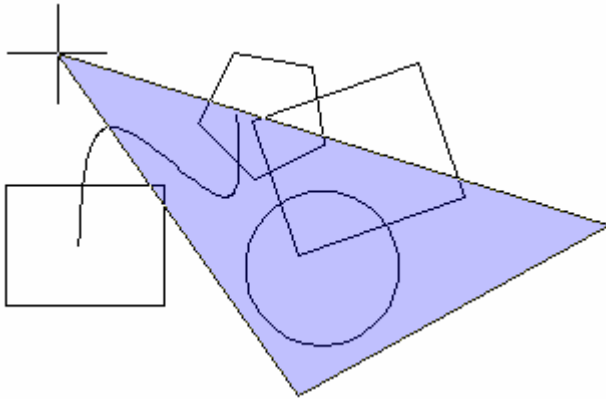
- **WSzystko** – wybiera wszystkie obiekty z wyjątkiem warstw zablokowanych



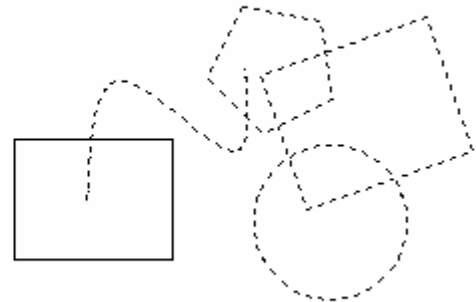
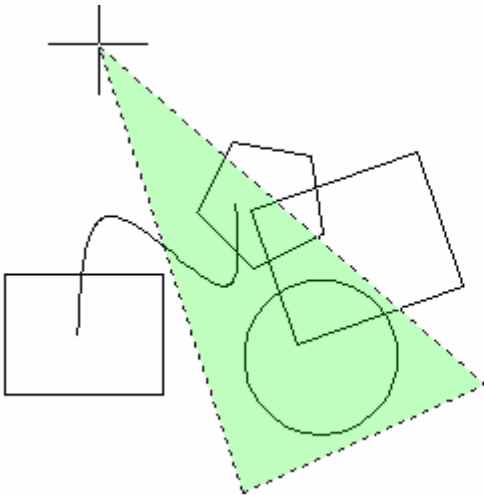
- **Krawędź** – wybranie obiektów przecinających się z narysowaną linią



- **OWbok** – elementy zaznaczamy wielobokiem; wybierane zostaną obiekty zawierające się w całości wewnątrz wieloboku



- **ZWbok** – elementy zaznaczamy wielobokiem; wybierane zostaną których przynajmniej część zawarta jest w wieloboku



- **Grupa** – podajemy nazwę grupy i wybrane zostaną elementy należące do stworzonej wcześniej grupy (grupę tworzymy wpisując w linii komend polecenie GRUPA, wybieramy elementy, które mają do niej należeć i zapisujemy je pod dowolną nazwą)
- **Dodaj/Usuń** – powrót do dodawania elementów do listy wskazań / przejście do usuwania z listy wskazań wybranych wcześniej elementów
- **Wiele** – pozwala na szybkie wybieranie – obiekty wskazujemy, ale nie zostają podświetlone, dopiero klawisz ENTER zakończy wybieranie i podświetli wskazywane elementy
- **poprzEdni** – wybrany zostaje poprzedni (ostatni) zbiór wskazań
- **Cofaj** – anulowanie poprzedniego (ostatniego) wyboru
- **Auto** – jeśli po wskazaniu kursorem punktu w zasięgu ramki znajduje się obiekt to zostanie on wybrany, jeśli nie to punkt traktowany jest jako pierwszy narożnik okna wskazań (w zależności od wybranych punktów polecenie zadziała jak RAMka)
- **Jeden** – wybranie tylko jednego elementu i przejście do polecenia
- **Obiekt** – wybieranie obiektów przez wskazanie oknem lub pojedynczo kursorem