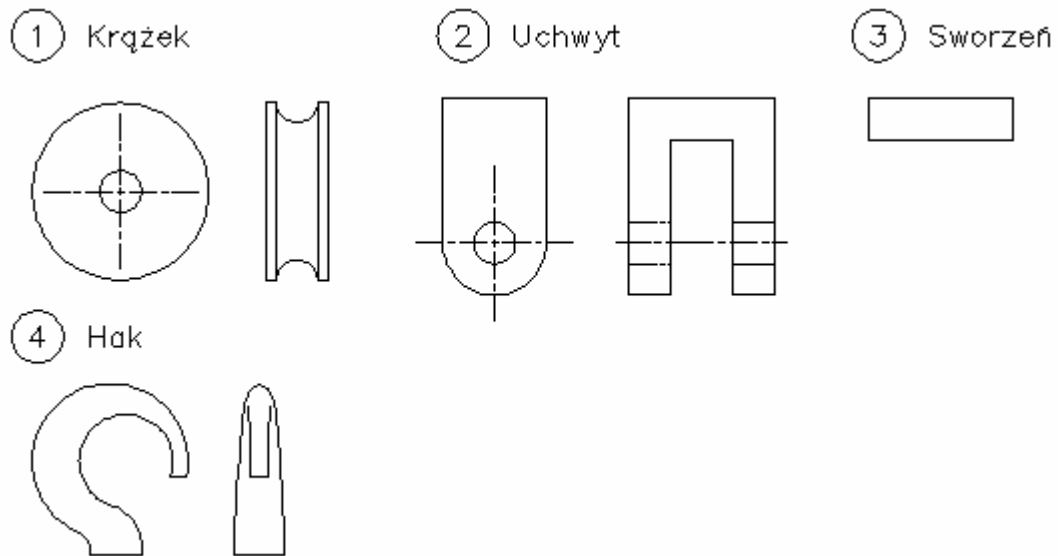


4.1. BLOCZEK

1. Wczytujemy istniejący rysunek o nazwie „Elementy”



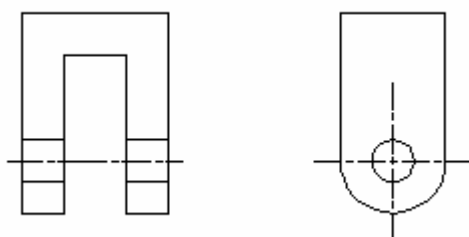
2. Plik zapisujemy na dysku lokalnym pod nową nazwą:

Plik → Zapisz jako → numerindeksu_bloczek (File → Save as → ...).

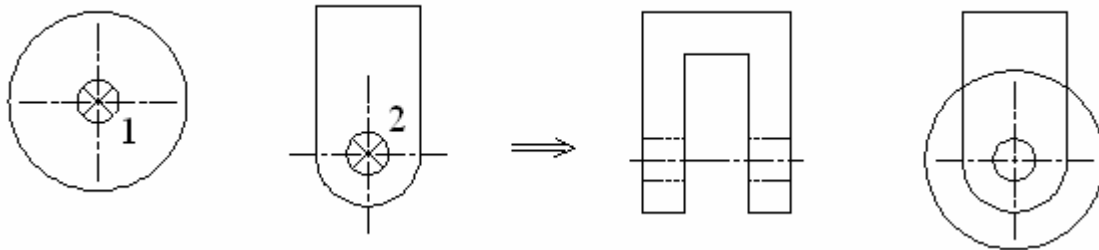
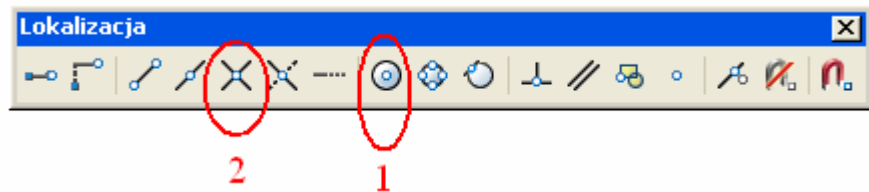
3. Podczas pracy będziemy korzystać z lokalizacji tymczasowej (w linii statusowej wyłączony przycisk OBIEKT):



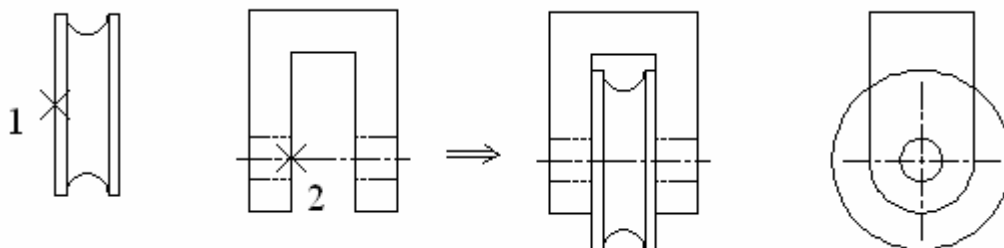
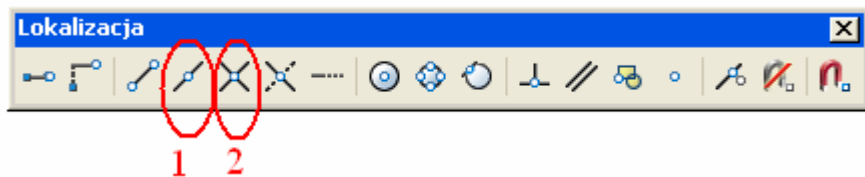
4. Poleceniem **Przesuń** (_Move) przemieszczamy widoki uchwytów.



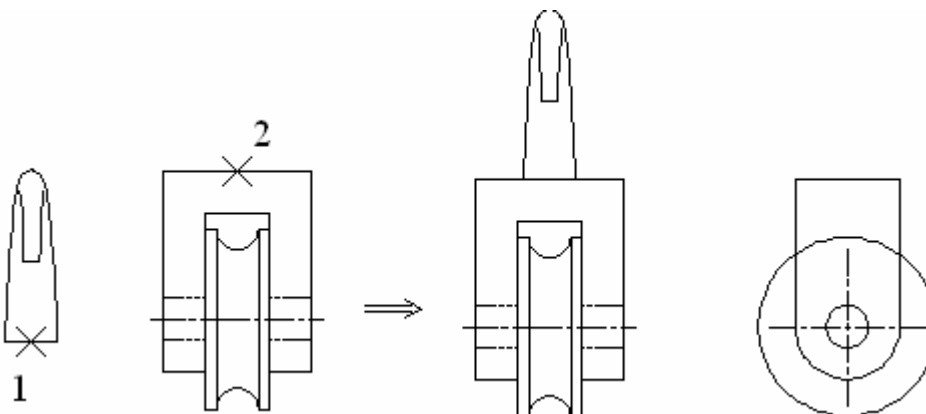
5. Zaznaczamy krążek (w widoku z boku) i przesuujemy (poleceniem **Przesuń**) wskazując za punkt bazowy środek krążka, a następnie przecięcie osi symetrii w uchwycie (wykorzystujemy odpowiednie tymczasowe punkty lokalizacji).



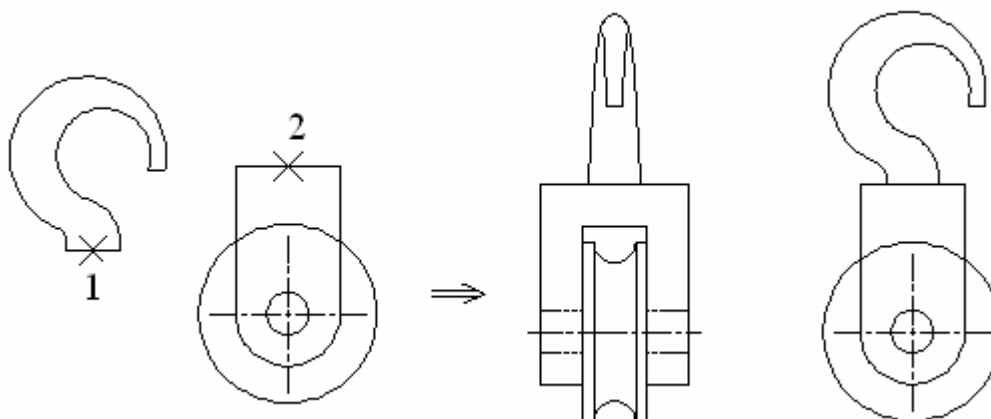
6. Zaznaczamy krążek w widoku z przodu i przesuujemy, podając za punkt bazowy środek lewej krawędzi krążka, a następnie punkt przecięcia osi symetrii z krawędzią wewnętrzną uchwytu



7. Zaznaczamy hak w widoku z przodu i przesuujemy go, wskazując za punkt bazowy środek poziomej linii haka, a następnie środek poziomej krawędzi uchwytu.

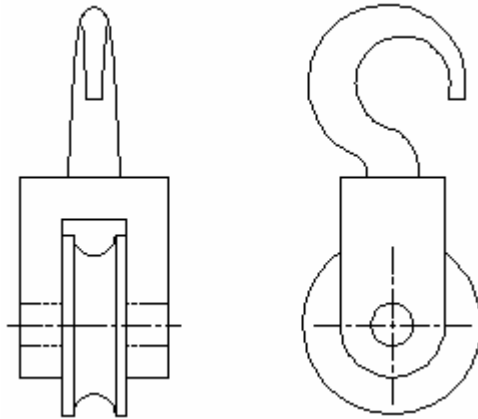


8. Zaznaczamy hak w widoku z boku i przesuujemy, podając za punkt bazowy środek poziomej linii haka, a następnie środek górnej krawędzi uchwytu.

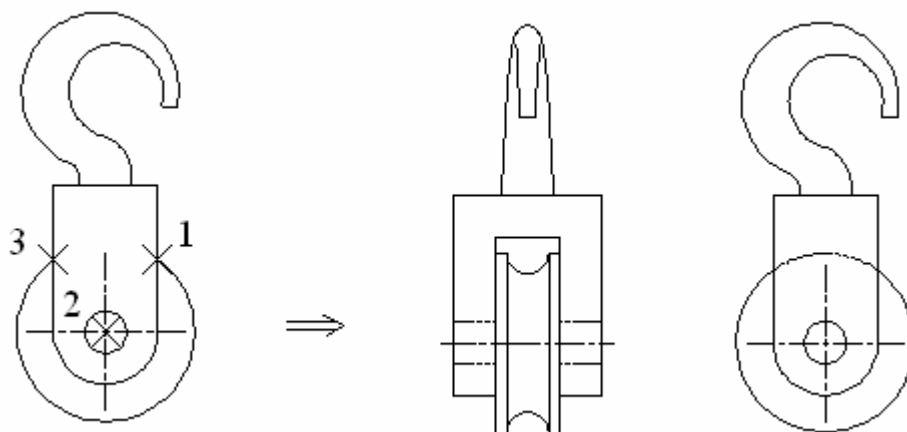


9. Poleceniem **Wymaż** (_Erase) usuwamy zbędne elementy (sworzeń i opisy).

10. Poleceniem **Utnij** (_Trim), wskazując za krawędzie tnące krawędzie zewnętrzne uchwytu (widok z boku), usuwamy część krążka.



11. Zmieniamy rodzaj linii na przerywaną **HIDDEN** (jeżeli nie ma jej na liście linii należy ją wczytać: wybieramy 'Inny...' a następnie wczytujemy **HIDDEN**) w celu zaznaczenia niewidocznej części krążka. Poleceniem **Łuk** (_Arc) z opcją 'Początek, środek, koniec' ('start, center, end') rysujemy brakującą część łuku okręgu.



Otrzymujemy:

