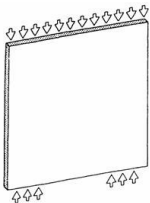
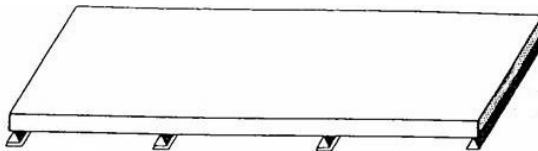


Ustroje powierzchniowe

Elementy konstrukcji, w których dwa wymiary są wyraźnie większe od trzeciego (grubości). Reprezentantem może być płaszczyzna lub powierzchnia środkowa.



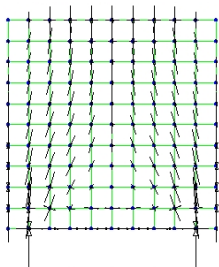
Tarcze



Płyty

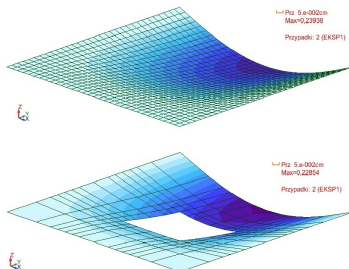
Z podręcznika: W. KOLENDOWICZ. *Mechanika budowli dla architektów*. Arkady, Warszawa, 1993.

Celem przedmiotu jest zwięźle przedstawienie teorii i aspektów komputerowego modelowania płaskich ustrojów powierzchniowych opisywanych w układzie kartezjańskim.



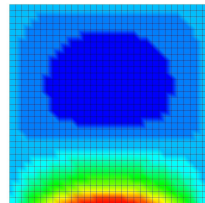
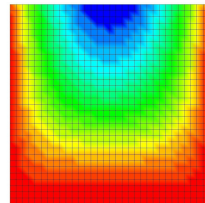
Tarcza (belko-ściana)
Kierunki naprężeń głównych

MATLAB + CALFEM



Płyta pełna i z otworem
Deformacja

Program ROBOT



Płyta zginana
Momenty zginające
– mapy warstwiczne

Program GRAITEC

Po ukończeniu tego przedmiotu student powinien ze zrozumieniem przeprowadzać obliczenia w zakresie analizy płaskich ustrojów powierzchniowych, co jest niezwykle ważne dla inżyniera konstruktora!